



IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE

In re Patent Application of S. Lee )

Application No.: 09/898,651 )

Filed: July 3, 2001 )

Group Art Unit: 2161 )

Conf. No.: 9587 )

For: LOTTERY BUYING AND SELLING )  
SYSTEM INTRODUCING REAL-TIME )  
ECONOMIC VARIABLE INDEXES )

CERTIFICATE OF MAILING PURSUANT TO 37 CFR 1.8  
I hereby certify that this paper is being deposited in the United States  
mail as first class mail with postage prepaid, and is addressed to:  
Commissioner for Patents, U.S. Patent and Trademark Office,  
Washington D.C. 20231, on

9/27/01  
Date

*Michelle Melendez*

RECEIVED  
OCT 04 2001  
Group 2100

PRIORITY CLAIM UNDER RULE 55

Commissioner for Patents  
Washington, D.C. 20231

Sir:

The benefit of the filing date in the Republic of Korea of a patent application corresponding to the above-identified patent application is hereby claimed under 37 C.F.R. § 1.55 (Rule 55) and under 35 U.S.C. § 119, in accordance with the Paris Convention for the Protection of Industrial Property. A certified copy of the corresponding Korean patent application bearing Serial No. 2000-38025, filed on July 4, 2000, is attached hereto.

The Commissioner is hereby authorized to charge any fee, including any submitted herewith if the attached check(s) is in the wrong amount or otherwise improper or missing, that may be due in connection with this and the attached papers, or with this application during its entire pendency to or to credit any overpayment to Deposit Account No. 50-1213. A duplicate of this sheet is enclosed.

Respectfully submitted,

By:

*David A. Hall*  
David A. Hall  
Reg. No. 32,233

Heller Ehrman White & McAuliffe LLP  
4350 La Jolla Village Drive, 6th Floor  
San Diego, California 92122-1246  
Telephone: (858) 450-8400  
Facsimile: (858) 587-5360



대한민국 특허청  
KOREAN INTELLECTUAL  
PROPERTY OFFICE

별첨 사본은 아래 출원의 원본과 동일함을 증명함.

This is to certify that the following application annexed hereto  
is a true copy from the records of the Korean Intellectual  
Property Office.

출원 번호 :  
Application Number

특허출원 2000년 제 38025 호

출원 년 월 일 :  
Date of Application

2000년 07월 04일

출원인 :  
Applicant(s)

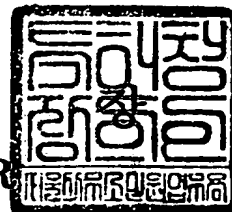
(주)레드폭스아이



2001      06      26  
년      월      일

특      허      청

COMMISSIONER



## 【서지사항】

【서류명】	출원인 명의변경 신고서
【수신처】	특허청장
【제출일자】	2001.06.07
【구명의인】	
【성명】	이상래
【출원인코드】	4-2000-031751-8
【신명의인】	
【명칭】	( 주)레드폭스아이
【출원인코드】	1-2001-020959-1
【대리인】	
【성명】	이후동
【대리인코드】	9-1998-000649-0
【포괄위임등록번호】	2000-037746-6
【포괄위임등록번호】	2001-029514-1
【대리인】	
【성명】	신경호
【대리인코드】	9-1999-000326-6
【포괄위임등록번호】	2000-037745-9
【포괄위임등록번호】	2001-030898-0
【사건의 표시】	
【출원번호】	10-2000-0038025
【출원일자】	2000.07.04
【심사청구일자】	2000.07.04
【발명(고안)의 명칭】	실시간 경제 변수 지표를 도입한 복권 구입 및 판매 시스템
【변경원인】	전부양도
【취지】	특허법 제38조4항의 규정에 의하여 위와 같이 신고합니다. 대리인 후동 (인) 대리인 신경호 (인)
【수수료】	13,000 원
【첨부서류】	1. 양도증_1통 2.인감증명서_1통[양도인]

【서류명】	특허출원서
【권리구분】	특허
【수신처】	특허청장
【제출일자】	2000.07.04
【발명의 명칭】	실시간 경제 변수 지표를 도입한 복권 구입 및 판매 시스템
【발명의 영문명칭】	System introducing real time economic variables for buying and selling lotteries
【출원인】	
【성명】	이상래
【출원인코드】	4-2000-031751-8
【대리인】	
【성명】	이후동
【대리인코드】	9-1998-000649-0
【포괄위임등록번호】	2000-037746-6
【대리인】	
【성명】	신경호
【대리인코드】	9-1999-000326-6
【포괄위임등록번호】	2000-037745-9
【발명자】	
【성명】	이상래
【출원인코드】	4-2000-031751-8
【심사청구】	청구
【취지】	특허법 제42조의 규정에 의한 출원, 특허법 제60조의 규정에 의한 출원심사를 청구합니다. 대리인 이후동 (인) 대리인 신경호 (인)
【수수료】	
【기본출원료】	20 면 29,000 원
【가산출원료】	8 면 8,000 원
【우선권주장료】	0 건 0 원
【심사청구료】	12 항 493,000 원
【합계】	530,000 원
【감면사유】	개인 (70%감면)
【감면후 수수료】	159,000 원

【첨부서류】

1. 요약서·명세서(도면)\_1통

**【요약서】****【요약】**

본 발명의 복권 구입 및 판매 시스템은, 수요자가 적어도 하나 이상의 실시간 경제 변수 지표를 입력한 데이터를 벤더측 시스템으로 송신하는 단계, 벤더측 시스템이 상기 수요자측 데이터를 수신하고, 수요자레코드를 생성하는 단계, 벤더측 시스템이, 소정 시간 경과 후 확정된 경제 변수 지표를 수요자측 레코드의 상기 데이터와 비교하여 당첨 여부를 판단하고 그 결과에 따라 배당을 실시하는 단계 및 벤더측 시스템의 상기 배당 결과가 신용기관 시스템으로 송신되는 단계로 구성되어 있다. 따라서, 전문성을 갖춘 수요자층을 대폭 확보할 수 있을 뿐만 아니라 오락성과 사행성의 단점을 최소화할 수 있다. 이와 같이 실시간 경제 변수 지표를 시스템내에 도입하여 성립된 본 발명의 프로세스와 데이터모델은 종래에는 없는 신규하고 진보된 것이다.

**【대표도】**

도 3

**【명세서】****【발명의 명칭】**

실시간 경제 변수 지표를 도입한 복권 구입 및 판매 시스템{System introducing real time economic variables for buying and selling lotteries}

**【도면의 간단한 설명】**

도 1은 본 발명의 복권 구입 및 판매시스템의 전 시스템 설명도,

도 2는 본 발명의 벤더시스템의 구성도,

도 3은 본 발명의 통상적인 당첨 방식에 의한 수요자 레코드 처리의 일례를 보인 흐름도,

도 4는 도 3에서 선별된 레코드의 순위확정과 배당처리의 일례를 보인 흐름도,

도 5는 본 발명의 누적편차계산 당첨 및 배당 방식의 일례를 보인 흐름도,

도 6은 본 발명의 카운터 계산 당첨 및 배당 방식의 일례를 보인 흐름도, 그리고

도 7은 본 발명의 벤더시스템을 이루는 데이터베이스 모델의 일례를 도시한 구성도이다.

**【발명의 상세한 설명】****【발명의 목적】****【발명이 속하는 기술분야 및 그 분야의 종래기술】**

<8> 본 발명은 네트워크망을 통해 구축된 복권 구입 및 판매 시스템으로서 특히 실시간 경제 변수 지표를 당첨 기준으로 도입한 복권 구입 및 판매 시스템에 관한 것이다.

<9> 인터넷 시대 도래 이전의 종래의 복권 구입은, 수요자가 복권 전문 판매점, 편의점

, 휴게소등을 통해 직접 복권을 사는 것이 유일하고도 전형적인 구입 태양이었다.

<10> 인터넷을 통한 구매와 판매가 일상화된 현재에는 네트워크망을 통해 구축한 복권 구입 및 판매시스템이 개발되어 있다. 복권 발매가 민간부문에 아직 완전히 이관되지 않은 국내에서는 제공되고 있지 않은 서비스지만, 제외국의 복권 구매 시스템 중에는, 수요자가 주로 숫자 및/또는 알파벳 문자의 조합으로 된 복권을 전산망을 통해 직접 구입하거나, 또는 수요자가 직접 소정의 숫자를 입력한 데이터를 복권 발매 기관에 송신한 후 추첨을 통해 당첨자를 결정하는 방식의 시스템이 개발되어 상용 서비스중에 있다(URL 주소:www.lottery.co.uk, lottery.yahoo.com등). 그러나, 이들 구입시스템은 어느 것도 실시간 경제 변수 지표를 도입한 서비스를 제공하고 있지 않다. 또, 잭팟(jack pot)등의 카드 게임 방식을 이용하여 당첨을 결정하는 경우가 대부분이어서 오락성이 강하며 사행적 요소가 지나치게 많다.

<11> 복권 구입 및 판매라는 면을 제외하고 볼 때, 경제 변수 지표를 매개로 네트워크상의 구매를 창출하려는 시도도 있어 왔다. 가령, 주가를 맞추는 자에게 경품을 제공하는 서비스가 그 예이다. 그러나, 이러한 서비스는 벤더의 주요 상품의 구매를 촉진하기 위한 부가 서비스로 제공되는 것이 일반적이고 일회성의 행사로 종결되는 경우가 많은 점에서 근본적인 한계가 있고, 따라서 본격적으로 어떤 경제 변수 지표를 도입하여 성립된 시스템으로 보기는 어렵다.

#### 【발명이 이루고자 하는 기술적 과제】

<12> 따라서, 본 발명은 실시간 경제 변수 지표를 복권 구입 및 판매 시스템의 주요 요소로 도입한 신규의 네트워크 시스템을 제공하는 것을 목적으로 한다.



**【발명의 구성 및 작용】**

- <13> 본 발명의 구성과 작용상의 특징을 비즈니스, 프로세스 및 데이터 구조 모델의 측면에서 설명하면 다음과 같다.
- <14> (비즈니스면)
- <15> 본 발명의 비즈니스면의 특징은 복권의 구입 및 판매를 실시간 경제 변수 지표와 유기적으로 결합시킨 점에 있다.
- <16> 실시간 경제 변수 지표란 거래소 주가 지수, 코스닥 지수, 나스닥 지수, 환율, 선물지수와 같이 시간의 경과에 따라 변동하는 경제 상황과 밀접한 모든 지표 지수를 말한다. 이들 지표 지수 자체가 경제에 적지 않은 영향을 미치는 사실을 제외하고라도 그 변동을 예측하고 투자 여부를 결정하는 것은 많은 경제 활동 인구의 초미의 관심사가 되고 있다. 여기에는 누구도 정확한 예측을 못하지만, 개인의 지식과 경험을 토대로 미래치에 근사하고 때로는 운 좋게 적중할 수 있다는 상반된 매력이 공존하고 있다. 본 발명은 이 분야에 복권이라는 요소를 결합하여 수요자가 자신의 경험과 지식을 토대로 정한 지표 지수를 복권으로 성립시키고, 복권 발급 기관으로서의 벤더(vendor)는 소정 시간 경과 후 확인되는 객관적인 지표 지수를 기준으로 복권의 당첨 여부를 판단하여 배당을 실시하고 있다.
- <17> 이와 같이 복권의 성립 과정에 수요자가 능동적으로 참여하게 한다면 경제 변수 지표에 관심있는 구매자층을 널리 확보할 수 있어 신규 수요의 창출 효과가 크다. 또한, 수요자가 자신의 전문적인 경험과 지식에 의해 지표를 결정하므로, 행운에만 의존하는 데서 기인하는 사행성의 단점을 최소화할 수 있다. 더구나 복권의 당첨 여부는 수요자의

경제 지수 예측 능력에 의해 좌우된다고 할 수 있으므로, 그에 따른 배당도 자기 책임이 되는 것이고, 이 점에서 전문성을 갖춘 수요자층의 참여 효과를 크게 기대할 수 있다.

<18> 더욱 본 발명은 수시로 변동의 폭이 큰 경제 변수 지표 예측의 어려움을 고려하여 정확한 지수를 기입한 수요자가 없을 때에는 가장 근사한 예측치를 보유한 복권을 당첨으로 인정함으로써 수요자의 부담을 대폭경감시키고 경제적 유인 효과를 증대시키고 있다.

<19> 또한, 본 발명은 일정 횟수 이상 복권을 구입한 수요자에게는 일률적으로 배당을 실시하여 고객의 시장 이탈을 최소화하고 지속적으로 수요를 유지하고 있다.

<20> 본 발명의 시스템은 독립된 URL주소를 가지도록 설계되어 여러 은행, 증권 업체들의 금융 기관과 경매 및 쇼핑업체의 웹 페이지에 링크될 것이며, 이러한 경우에는 이상 기술한 장점과 더불어 수요자의 적극적인 참여 및 비즈니스의 활성화가 비약적으로 증가할 것이다.

<21> (프로세스면)

<22> 복권의 구입과 판매는 네트워크 내에서 이루어지지만, 벤더에 의한 배당의 확인과 복권의 구입을 위해서는, 수요자가 미리 은행등의 신용기관에 통장을 개설하여 복권구입료 및 배당액을 입출금할 수 있는 계좌를 가지는 것이 필요하다. 이러한 대금 결제 방식은 신용카드나 전자 화폐에 의한 방식으로 대체할 수 있음은 물론이다.

<23> 복권의 성립은 수요자가 컴퓨터 네트워크를 통해 경제 변수 지표를 입력한 데이터를 벤더측으로 송신하고 벤더측 시스템이 적식의 것으로서 데이터를 인정하여 수요자 레코드에 기입함으로써 이루어진다. 또 이는 수요자가 유선 전화 혹은 셀룰러폰을 이용

하여 벤더측 시스템으로 경제 변수 지표를 송신하는 방식으로도 행해질 수 있다.

<24> 벤더측 시스템은 소정 시간 경과 후 자동적으로 확정되는 경제 변수 지표를 기준으로 수요자측 레코드를 검색하여 당첨 여부를 판단한다. 당첨으로 판정하는 경우는 확정된 지표와 수요자의 입력 데이터가 일치할 경우이다. 그러나, 검색 결과 일치된 데이터가 없으면 확정 지표와 가장 근사한 데이터를 가진 수요자측 레코드를 당첨으로 판단한다.

<25> 배당은 배당 테이블의 배당금을 참조로 모든 레코드에 대하여 실행되는데, 둘 이상의 당첨이 발생하면 배당금을 발생횟수로 나눈 만큼의 금액이 균등하게 배분되도록 실시된다.

<26> 벤더측의 시스템은 수요자 데이터베이스를 참조로 각각의 수요자 레코드에 해당하는 배당 레코드를 생성한다. 생성된 배당레코드에는 수요자가 입력한 데이터와 배당 실시의 결과가 기입되어 있으며, 이 배당레코드는 각 신용기관의 시스템으로 송신된다. 이 결과는, 예컨대 은행이 신용기관인 경우에는, 그 전산망을 통해 수요자가 개설한 통장에 프린트되어 출력되고, 이를 통하여 수요자는 자신의 당첨 및 배당 여부를 확인할 수 있다. 이러한 당첨 및 배당 결과는 벤더의 웹 페이지를 통해서도 서비스 된다.

<27> 본 발명은 상술한 당첨 방식 - 일치 혹은 가장 근사한 데이터의 검색 - 외에 두 가지 당첨 방식을 더 도입하고 있다.

<28> 첫째는, 일정 기간중의 수요자 입력 데이터와 확정된 경제 변수 지표의 편차를 계산하여 그 누적 편차치가 가장 낮은 순서부터 일정 순위까지 당첨으로 판단하고 배당을 실시하는 것이다. 예컨대, 경제 변수 지표가 거래소 주가 지수인 경우, 화, 수, 목, 금,

월요일에 모두 복권을 구입한 수요자 레코드를 대상으로, 각각의 요일의 확정 거래소 주가 지수와 수요자의 입력 주가 지수와와의 편차를 누적 계산하여 가장 누적치가 낮은 레코드부터 일정 순위 -가령 20순위- 까지를 당첨으로 판단하여 차감적으로 배당을 실시한다.

<29> 둘째는, 수요자의 복권구입횟수를 레코드에 카운트시키고 그 카운트가 소정 횟수와 일치하는 것으로 검색되면 이를 당첨으로 판정하고 일률적으로 배당을 실시하는 것이다. 가령, 복권 구입 횟수가 20회에 이르면 경제 변수 지표와의 일치 여부를 떠나 해당 레코드를 모두 당첨으로 판정하고 균등 배당을 실시하는 것이 그 예이다.

<30> 본 발명의 프로세스면의 또 다른 특징은 적어도 둘 이상의 경제 변수 지표를 수요자가 입력하도록 하고 이에 따라 당첨과 배당 플로우를 달리 처리한다는 점에 있다. 이 경우에는 ① 수요자가 입력한 둘 이상의 지표가 확정 지표와 모두 일치하는 경우 ② 수요자가 입력한 각각의 지표가 상응하는 확정 지표와 일치하는 경우 ③ ②의 예외로서 각각의 지표가 상응하는 확정 지표와 가장 근사한 경우를 당첨으로 판단하여 배당을 실시한다. 예컨데, 경제 변수 지표가 거래소 주가 지수와 미화 매입 환율인 경우, 두 지수를 모두 가진 레코드를 1순위 당첨으로 판단하고, 거래소 주가 지수 또는 환율중의 어느 하나와 일치하는 데이터의 레코드를 2순위 당첨으로 판단한다. 후자의 경우, 일치하는 데이터가 발견되지 않으면 가장 근사한 데이터의 레코드를 검색하여 이것을 2순위 당첨으로 판단한다.

<31> 적어도 둘 이상의 경제 변수 지표를 도입하는 경우에는 1순위 당첨이 검색되지 않을 수 있는데, 이 경우에는 해당 배당액을 배당 테이블에 가산하여 차회의 배당 기준으로 활용한다. 경제 변수 지표 각각은 그 성질과 편차의 의미가 다르므로, 1순위 당첨이

없을 경우에는, 지표 각각의 편차를 합산한 누적치가 가장 적은 데이터를 당첨으로 판정할 수 없다는 점에 유의해야 한다. 가령, 0.1의 편차라도 주가 지수와 환율에 있어서의 의미는 다르기 때문이다.

<32> 경제 변수 지표가 둘 이상인 경우에는 전술한 ①의 태양을 제외한 나머지 케이스의 프로세스는 경제 변수 지표가 하나인 경우의 플로우와 근본적으로 동일하다. 따라서, 전술한 (1) 각각의 경제 변수 지표에 대한 누적 편차치를 계산한 당첨 방식 및 (2) 일정 횟수에 이른 카운터를 가진 레코드에 대한 일률적인 배당 방식도 동일하게 적용된다.

<33> (데이터모델)

<34> 본 발명의 데이터 모델은 벤더측 시스템에 구비되어 있는데, 수요자 레코드, 수요자 데이터베이스, 배당 테이블, 배당 레코드DB를 주 모델로 이루어져 있다.

<35> 먼저, 수요자 데이터베이스의 각 필드는 수요자ID 및 신용기관필드로 이루어진다. 수요자ID필드에는 예컨대, 벤더의 고객임을 확인하기 위한 비밀번호, 주민등록번호등의 수요자 관련 사항이 기입되며, 신용기관필드에는 거래 은행 및 통장 계좌 번호, 전자화폐나 신용카드를 이용하는 경우에는 각각의 고유 코드가 기입된다.

<36> 수요자레코드의 각 필드는 수요자ID, 입력년월일 및 수요자가 입력한 데이터가 기입되기 위한 적어도 하나 이상의 경제 변수 지표 배열(array) 및 카운터로 이루어진다. 각각의 경제 변수 지표 필드에는 확정된 경제 변수 지표와의 편차값을 기입하기 위한 서브 필드가 부가되어 있다. 카운터 필드는 수요자가 구입한 복권의 구매수를 누적 계산하여 기입하기 위한 것이다.

<37> 배당 테이블에는 각 당첨 순위에 따른 배당금액이 기입되어 있다. 배당금액은 고정

형일 수 있으나, 가령, 복권의 총 판매량에 따라 각 순위의 배당금액을 가변하여 기입과 판독을 행하도록 할 수 있다. 후자의 경우에는, 일일 총구매액에 일정 퍼센티지를 곱한 값을 총배당액으로 하고, 여기에 각 순위에 따라 미리 정해진 비율을 곱하여 얻은 값을 최종 배당금액으로 정하여 테이블에 기입한다.

<38> 배당레코드는 신용기관의 시스템으로 전송되기 위한 자료로서, 수요자 레코드에 대응하는 수 만큼 생성된다. 이 레코드는 수요자ID, 신용기관필드, 입력년월일 및 수요자가 입력한 데이터가 기입된 적어도 하나 이상의 경제 변수 지표 배열, 배당액 및 비교필드로 이루어진다.

<39> 벤더시스템은 신용기관코드번호가 일치하는 데이터를 검색하여 산출하고 해당하는 레코드를 일괄하여 신용기관의 시스템으로 전송한다. 신용기관이 은행인 경우 통장에는 최종적으로 경제 변수 지표 배열, 배당액 및 비교필드가 인쇄된다. 이러한 신용기관의 시스템 흐름은 벤더의 시스템과는 전혀 별개로 동작하는 것이므로 본 발명의 대상은 아니라고 할 수 있다.

<40> 본 발명은 이상의 기본 데이터 모델외에 임시 파일로서, 배당레코드로 관련 데이터를 전송하기 위한 당첨 레코드 및/또는 누적 편차치 저장DB를 생성하고 있다.

<41> 본 발명의 데이터 모델은 본 발명의 비즈니스와 프로세스를 달성하는 한도에서 자유로이 변경될 수 있으며, 가령, 수요자 레코드에 배당레코드의 필드를 부가함으로써 배당 레코드를 생략하는 것도 가능하다.

<42> 이하에서는 경제 변수 지표 일반을 들어 본 발명의 바람직한 실시예를 설명하지만, 이해의 편의를 위해서는 부분적으로 지표가 거래소 주가 지수 및 코스닥 주가 지수인 경

우를 구체적인 예로 하여 설명한다.

- <43> 먼저, 도1은 본 발명의 복권 구입 및 판매 시스템의 전 시스템 설명도이고, 도2는 벤더시스템(200)의 구성도이며, 도7은 제2도의 DB모델의 일례를 도시한 구성도이다.
- <44> 본 발명의 시스템은 수요자측시스템(100), 벤더시스템(200), 은행시스템(300)과 각각의 관리자로서의 수요자(10), 벤더(20) 및 은행(30)으로 구성되며, 인터넷 기반상의 통합 네트워크로 이루어져 있다. 벤더 시스템(200)과의 접속을 위한 수요자측시스템(100)은 컴퓨터뿐만 아니라 유선 전화, 셀룰러폰등의 통신기기로 구성될 수 있다.
- <45> 수요자측시스템(100)은 수요자가 입력한 경제 변수 지표, 예컨데, 거래소 주가 지수와 코스닥 주가 지수 데이터를 벤더시스템(200)으로 송신한다(110). 벤더시스템(200)은 수요자DB(240)를 참조하여 정식의 회원인가를 판단하고 오류가 없는 경우에는 수신된 데이터와 수요자DB를 토대로 수요자레코드(260)를 생성하고, 수요자시스템(120)에 대해서는 수신 확인 메시지(120)를 송신한다. 이로써 복권의 구입절차는 완료된다.
- <46> 벤더시스템(200)은 당첨과 배당 작업의 결과 생성된 배당레코드(270)를 은행시스템(300)으로 송신하고, 은행시스템(300)은 수신확인메시지를 벤더시스템(200)으로 송신한다(220). 은행시스템(300)은 배당레코드(270)의 데이터를 참조로 수요자(10)가 개설한 통장에 수요자가 복권을 구입한 일자, 입력한 경제 변수 지표, 배당액 및 비고(당첨순위 및 배당의 이유)데이터를 인쇄한다.
- <47> 도2에는 본 발명의 배당시스템(200)의 구성도가 도시되어 있는데, 배당시스템(200)은, 시스템 전반을 관리 운용하며 CPU와 메모리에 의해 작동하는 응용프로그램(230), 비밀번호, 주민등록번호, 거래 은행 및 계좌번호등의 수요자 관련 정보를 저장하고 있는

수요자DB(240), 배당액이 기록된 배당테이블(250), 수요자의 데이터 송신에 의해 복권의 구입시마다 대응하여 생성되는 수요자레코드DB(260) 및 당첨 결과와 배당액을 기록한 배당레코드DB(270)로 이루어져 있다.

<48> 도2의 데이터베이스의 구조에 대해서는 도7을 참조로 이하에 구체적으로 설명한다.

<49> 수요자DB(240)와 배당테이블(250)은 당첨을 실행하기 이전에 벤더시스템(200)이 기본적으로 보유하고 있어야 하는 데이터베이스이다. 수요자DB(240)는 수요자ID필드(241) 및 은행필드(242)로 이루어지며, 기본적으로 벤더(20)의 시스템에 등록된 회원에 대한 자료를 가지고 있다. 배당테이블(250)에는 각 당첨순위에 따른 배당액이 기록되어 있다. 배당액은 순위별로 고정될 수 있으나, 배당을 복권의 총구입량에 따라 달리 실시할 때에는 일일 총구매액에 일정 퍼센티지를 곱한 값을 총배당액으로 하고, 여기에 각 순위에 따라 미리 정해진 비율을 곱하여 얻은 값을 결정액으로 하여 배당테이블(25)에 기입한다.

<50> 다음, 수요자레코드DB(260)와 배당레코드DB(270)는 복권의 추첨시마다 생성되는 데이터이다. 수요자레코드DB(260)는 수요자ID(261), 입력년월일(262), 경제변수지표어레이(263) 및 카운터(264)필드로 구성된다. 경제변수지표의 어레이(array)값은 거래소 주가 지수와 코스닥 주가 지수와 같이 변수가 두 개이면 1 및 2의 값을 취한다. 또, 각각의 경제 변수 지표 어레이 필드에는, 수요자가 송신한 데이터를 기록한 데이터필드(265)외에 복권의 추첨시 확정된 경제 변수 지표와 수요자가 입력한 데이터와의 편차값을 계산하여 기입하기 위한 데이터필드(266)가 제공되어 있다. 가령, 수요자가 입력한 코스닥 지수가 250.00이고, 확정된 지수가 252.00이면, '250.00'의 수치는 (265)에, '2.00'의 수치는 (266)필드에 각각 기입된다. 편차값을 기록하는 이유는 첫



째, 가령, 일정기간(일주일)경과후 그 동안의 거래소 주가 지수와 가장 근사한 편차 누적값을 가지는 데이터들을 순차적으로 선별하여 당첨으로 판단하고, 둘째, 해당 요일의 주가를 맞춘 데이터가 없을 경우 편차치 데이터를 일괄 검색하여 가장 근소한 데이터를 가진 레코드를 당첨으로 판단하기 위한 것이다. 또, 카운터(264)는 수요자ID가 동일한 데이터에 대하여 복권 구입이 있을 때마다 1씩 가산되어 기입된다.

<51> 배당레코드DB(270)는 수요자DB(240)를 기준으로 생성된 수요자ID(271), 은행관련데이터(272)필드와 수요자레코드DB(260)를 기준으로 생성된 입력년월일(273), 경제변수지표필드어레이(274)필드, 그리고 나중에 당첨레코드저장DB(280) 및/또는 누적편차치저장DB(290)로부터 전송되어 오는 데이터를 수용하기 위한 배당액(275) 및 비고데이터(276)필드로 구성된다. 이들 데이터(275,276)를 제외한 모든 필드는 수요자레코드DB(260)의 생성과 동시에 생성되어 있는 것이 바람직하다. 또, 비고데이터에는 배당의 이유, 예컨대, '1등당첨', '2등당첨', '주간 누적치 당첨'등의 데이터가 기록된다.

<52> 도 2에서 당첨레코드저장DB(280)는 당첨된 레코드만을 선별하여 저장된 데이터베이스이며, 당첨 순위 결정 및 그에 따른 배당을 위하여 이용된다. 또, 누적편차치저장DB는 확정 경제 변수 지표와 수요자 입력 데이터와의 일정 기간중의 편차치의 합을 임시로 저장하기 위하여 활용된다.

<53> 이상 기술한 도 2 및 도 7의 DB모델은 일례를 보인 것이며, 본 발명의 목적을 달성하는 한도내에서 자유로이 변경될 수 있음은 물론이다.

<54> 다음, 벤더시스템(200)이 행하는 본 발명의 당첨결정 및 배당 프로세스에 대하여 도 3 내지 도 7을 참조로 구체적으로 설명한다.

- <55> 도 3에는 당첨레코드만을 선별하기 위한 프로세스의 흐름이 도시되어 있다. 이 프로세스는 하나의 수요자레코드에 대해 실행되는 플로우이며, 다수의 레코드도 이와 동일한 방식으로 반복 처리된다.
- <56> 먼저, 벤더시스템(200)이 경제 지표 지수(In)를 확정한다. 거래소 주가 지수의 당일 폐장가가 1500.00, 코스닥 지수가 300.00이면,  $I1=1500.00$ ,  $I2=300.00$ 이 된다. 다음, 경제 변수 지표( $I1$ 와) 수요자레코드DB(260)중의 최초 레코드의 경제변수지표어레이의 처음 값( $i1$ ), 예컨데, 수요자가 입력한 거래소주가지수를 비교하여 그 편차값(266)을 레코드에 기입한다. 이후,  $I1 = i1$  인가에 따라 YES이면 당첨으로 판정하여 당첨레코드저장DB에 해당 레코드를 복사한다. 또,  $I1 = i1$ 이 아니거나 당첨으로 인정되어 레코드를 복사한 후에는 동일한 레코드에 대하여 다음 번 경제변수지표( $I2$ )와 어레이 데이터( $i2$ )를 비교하여 당첨 데이터를 선별한다. 모든 경제변수지표와 어레이데이터값의 비교가 완료되면 다음 번 수요자 레코드에 대하여 위와 동일한 과정을 반복한다. 이와 같이 전 레코드의 검색 및 비교를 통해 당첨으로 판정된 레코드는 당첨레코드저장DB(280)에 기록되며, 이들 레코드에 대해서는 도4의 순위확정 프로세스가 실행된다.
- <57> 도 3의 프로세스는 레코드 단위로 당첨 여부를 판단하는 경우의 일례이며, 경제변수지표 각각을 기준으로 하여 모든 수요자 데이터를 일괄비교하여 당첨 레코드를 선별하는 프로세스도 물론 생각할 수 있다.
- <58> 다음 도 4를 참조로 하면, 먼저 당첨 레코드를, 수요자ID필드, 입력년월일 및 카운터가 동일한 레코드를 연관하여 하나의 레코드로 배열한다. 왜냐하면, 당첨레코드저장DB(280)에는 동일한 수요자의 동일한 복권에 대하여 예컨데, 거래소 주가 지수를 맞춘 경우의 레코드와 코스닥지수를 맞춘 경우의 레코드가 분리되어 산재할 가능성이 있기 때

문이다. 이후, 경제 변수 지표(In)와 어레이 데이터(in)의 일치횟수를 계산하여 모두 일치하면 1위 당첨으로, 어느 하나가 불일치하면 2위 당첨으로 순위를 결정하고, 배당테이블(250)을 참조로 계산된 배당액을 당첨레코드저장DB(280)의 각 레코드에 부가된 배당액필드에 기입한다.

- <59>      당첨레코드저장DB(280)의 상기 일치횟수 데이터 및 배당액 데이터는 동일한 수요자ID를 찾아 배당 레코드(270)로 이동되는데, 여기서 일치횟수데이터는, 비교를 출력하는 메시지로 변환되어 저장되는 것이 바람직하다.
- <60>      한편, 어느 경우에도 당첨되지 못한 수요자레코드에 대해서는 당첨레코드저장DB의 대응 레코드가 생성되지 않으며, 배당레코드의 배당액필드는 예컨대 0으로 기입된다.
- <61>      이와 같이 생성된 배당레코드DB(280)들은 은행시스템(300)으로 송신되며, 이로써 당첨과 배당 작업이 완료된다.
- <62>      이상의 경우는 가령, 거래소 주가 지수와 코스닥 주가 지수를 모두 맞춘 데이터 및 어느 하나 이상을 맞춘 데이터가 모두 존재하는 경우를상정하였는데, 그 예외에 대해서는 다음과 같은 프로세스로 처리한다..
- <63>      양 지수를 모두 맞힌 데이터가 없을 때에는 1위 당첨은 없는 것으로 결정하고, 익일의 1위 배당액에 현 배당액을 가산하여 배당 테이블의 1위 당첨액을 증가시킨다.  
이때, 일정기간 가령 1주일간 1위 당첨이 없을 때에는 그 간 누적된 1위 배당액을 2위 배당액으로 균등하여 배분하는 것도 바람직하다.
- <64>      다음, 거래소주가지수 또는 코스닥 주가 지수를 적중시킨 레코드가 없는 경우에는 가장 근사한 데이터를 가진 레코드를 2위당첨으로 판단한다. 이것은 전술한 것과 같이

도3의 프로세스에서 수요자레코드DB(260)에 기입된 각각의 경제 변수 지표와의 편차값(266)을 일괄하여 검색함으로써 신속하고 정확하게 행해질 수 있다.

<65>        이상, 본 발명에 따른 통상의 당첨방식에 대한 프로세스를 설명하였는데, 전술한 것과 같이 본 발명은 일정기간중의 경제 변수 지표와 수요자 입력 데이터와의 누적편차치를 계산하여 선별된 레코드에 대해서 별도의 배당을 실시하고 있으며, 이 프로세스에 대해서는 도 5를 참조로 설명한다.

<66>        먼저, 수요자레코드DB(260)중에서, 동일한 수요자ID(261)에 대하여 해당기간의 모든 날짜에 적어도 1회이상 복권을 구입한 레코드를 입력년월일(262)을 검색하여 선별한다. 가령, 화, 수, 목, 금, 월요일의 거래소 주가 지수를 기준으로 한다면 해당하는 모든 요일에 적어도 1회 이상 복권을 구입한 수요자의 레코드만이 선별되며, 이 경우에는 동일한 수요자에 대하여 적어도 5개의 레코드가 검색될 것이다.

<67>        다음, 이들 레코드만을 기준으로 수요자레코드DB(260)의 편차치(266)를 누적하여 계산하고, 그 결과를 누적편차치저장DB(290)에 기록한다. 여기서 동일 수요자가 하루에 2회 이상 복권을 구입한 경우에는 동일자 레코드중 확정 경제 변수 지표에 가장 근사한 데이터의 편차치만을 계산하여 누적시킨다. 또, 당첨 확률을 높이도록 모든 수요자에 대하여 편차치가 가장 큰 데이터 하나를 제외하고 나머지 데이터만으로 누적치를 합산하도록 하는 것도 좋다.

<68>        모든 데이터에 대해 이 과정이 완료되면, 누적편차치저장DB(290)를 기준으로 가장 편차치가 작은 순서부터 일정 순위까지를 당첨레코드로 선별하고 그에 따라 배당 테이블을 참조로 배당을 실시한다. 배당액은 누적 계산치가 클수록 작다.

- <69> 경제 변수 지표가 둘 이상인 경우에는 다음 번 지표에 대하여 위와 동일한 과정을 반복하여 실행한다.
- <70> 누적편차치저장DB(290)와 수요자레코드DB(260) 및 수요자 데이터베이스(240)를 기준으로 배당레코드(270)가 생성되는데, 배당레코드(270)중의 경제변수지표어레이(274)는 공란으로 기입되며, 비고필드에는 가령 '주간 포인트 당첨'의 메시지가 기입된다.
- <71> 또, 이상과 달리 절대적 기준을 상정하는 것, 예컨데, 1주일간의 거래소 주가 지수와 입력 지수의 편차가 '30'미만인 수요자만을 골라 별도로 배당을 실시하는 것도 가능하며, 이 경우의 당첨 및 배당흐름은 앞서의 경우와 실질적으로 동일하다.
- <72> 나아가, 본 발명은 수요자가 일정 횟수만큼 복권을 구입했을 경우에 일률적으로 배당을 실시하는데, 그 프로세스는 도 6에 도시한 것과 같이, 수요자레코드DB (260)중의 카운터필드(264)를 판독하여 행한다. 배당이 실시된 레코드의 카운터는 0으로 셋팅되어 수요자가 다음 번에 복권을 구입하여 수요자레코드DB를 생성할 때에는 카운터가 1이 되도록 한다.
- <73> 이상 설명한 누적치 배당 프로세스와 카운터 검색 프로세스는 통상적인 당첨 프로세스와 병행되어 실시되므로, 1위 또는 2위 당첨자 역시 기대할 수 있는 이득임은 물론이다.
- <74> 더불어 본 발명의 복권 구입 및 판매시스템에 의한 당첨 및 배당 결과는 은행 시스템(300)으로 송신될 뿐만 아니라 벤더(20)의 웹페이지상에도 공개되므로, 공정성과 함께 수요자의 신뢰도를 한층 증진시킬 수 있다.

**【발명의 효과】**

<75> 이상 기술한 본 발명은 실시간 경제 변수 지표와 복권의 구입 및 판매를 유기적으로 결합하여 성립된 시스템이므로, 수요자층, 특히 전문성을 가진 수요자층을 널리 확보할 수 있고 사행성과 오락성의 단점을 최소화할 수 있는 효과가 있다. 더욱, 경제 변수 지표와 수요자가 선택한 지표가 일치하는 경우 뿐만이 아니라, 일정 기간중의 근사 누적치 및/또는 일정 횟수 이상의 복권 구입 수요자에 대하여 별도의 배당을 실시하고 있으므로 전술한 효과의 발현을 더욱 기대할 수 있다. 또한, 이와 같은 토대위에서 성립한 본 발명의 복권 구입 및 판매시스템의 프로세스 및 데이터 구조는 당연히 기존의 시스템에 비하여 신규하며 한결 향상된 것이다.

<76> 그리고, 본 발명의 목적을 달성하기 위한 바람직한 실시예를 일례로 설명하였으나, 본 발명의 구체적인 프로세스와 데이터 구조는 이하에 기술하는 청구범위의 기술적 사상을 벗어나지 않는 범위내에서 얼마든지 변경 실시 가능하다.

**【특허청구범위】****【청구항 1】**

복권 구입 및 판매 시스템에 있어서,

수요자가 적어도 하나 이상의 실시간 경제 변수 지표를 입력한 데이터를 벤더측 시스템으로 송신하는 단계;

벤더측 시스템이 상기 수요자측 데이터를 수신하고, 수요자레코드를 생성하는 단계 ;

벤더측 시스템이, 소정 시간 경과 후 확정된 경제 변수 지표를 수요자측 레코드의 상기 데이터와 비교하여 당첨 여부를 판단하고 그 결과에 따라 배당을 실시하는 단계; 및

벤더측 시스템의 상기 배당 결과가 신용기관 시스템으로 송신되는 단계로 구성되는 것을 특징으로 하는 시스템.

**【청구항 2】**

제 1 항에 있어서,

상기 벤더측 시스템은, 확정된 경제 변수 지표와 수요자 레코드의 데이터가 일치할 때 당첨으로 판단하는 것을 특징으로 하는 복권 구입 및 판매 시스템.

**【청구항 3】**

제 1 항 또는 제 2 항에 있어서,

상기 수요자측 데이터 및 상기 확정된 경제 변수지표는 둘 이상의 경제 변수 지표를 포함하는 것을 특징으로 하는 복권 구입 및 판매 시스템.

**【청구항 4】**

제 3 항에 있어서,

상기 벤더측 시스템은 상기 확정된 둘 이상의 경제 변수 지표와 상기 수요자측 데이터들을 비교하여 그 일치 횟수에 따라 배당을 차등 실시하는 것을 특징으로 하는 복권 구입 및 판매 시스템.

**【청구항 5】**

제 3 항에 있어서,

상기 벤더측 시스템은 상기 확정된 둘 이상의 경제 변수 지표가 해당하는 상기 수요자측 데이터들과 모두 일치하지 않는 경우에는 당첨 없음으로 판단하고 해당 배당액을 가산하는 것을 특징으로 하는 복권 구입 및 판매 시스템.

**【청구항 6】**

제 1 항 또는 제 2 항에 있어서,

상기 벤더측 시스템은 상기 확정된 경제 변수 지표 각각을 해당하는 상기 수요자측 데이터 각각과 비교하여 양자가 일치하지 않는 경우에는 가장 근사한 데이터를 당첨으로 판단하는 단계를 추가로 포함하는 것을 특징으로 하는 복권 판매 및 구입 시스템.

**【청구항 7】**

제 1 항에 있어서,

상기 벤더측 시스템은 상기 확정된 경제 변수 지표 와 상기 수요자 레코드의 데이터를 비교한 편차값을 계산하여 그 결과를 저장하는 것을 특징으로 하는 복권 구입 및 판매 시스템.



**【청구항 8】**

제 1 항 또는 제 7 항에 있어서,

상기 벤더측 시스템은 소정 기간 동안의 상기 편차값의 누적치를 계산하여 그 값이 가장 작은 순서부터 배당을 차감 실시하는 단계를 추가로 포함하는 것을 특징으로 하는 복권 구입 및 판매 시스템.

**【청구항 9】**

제 1 항 또는 제 7 항에 있어서,

상기 벤더측 시스템은 소정 기간 동안의 상기 편차값의 누적치를 계산하여 그 값이 소정의 수치 이하인 경우 당첨으로 판단하여 배당을 실시하는 단계를 추가로 포함하는 것을 특징으로 하는 복권 구입 및 판매 시스템.

**【청구항 10】**

제 1 항에 있어서,

상기 벤더측 시스템은 수요자의 복권 구입 횟수가 소정의 숫자와 일치하는 경우 일률적으로 배당을 실시하는 단계를 추가로 포함하는 것을 특징으로 하는 복권 구입 및 판매 시스템.

**【청구항 11】**

제 1 항에 있어서,

상기 수요자측 데이터의 벤더측 시스템으로의 송신 단계는 유선 전화 혹은 셀룰러 폰의 접속에 의한 전송으로 실행되는 것을 특징으로 하는 복권 구입 및 판매 시스템.

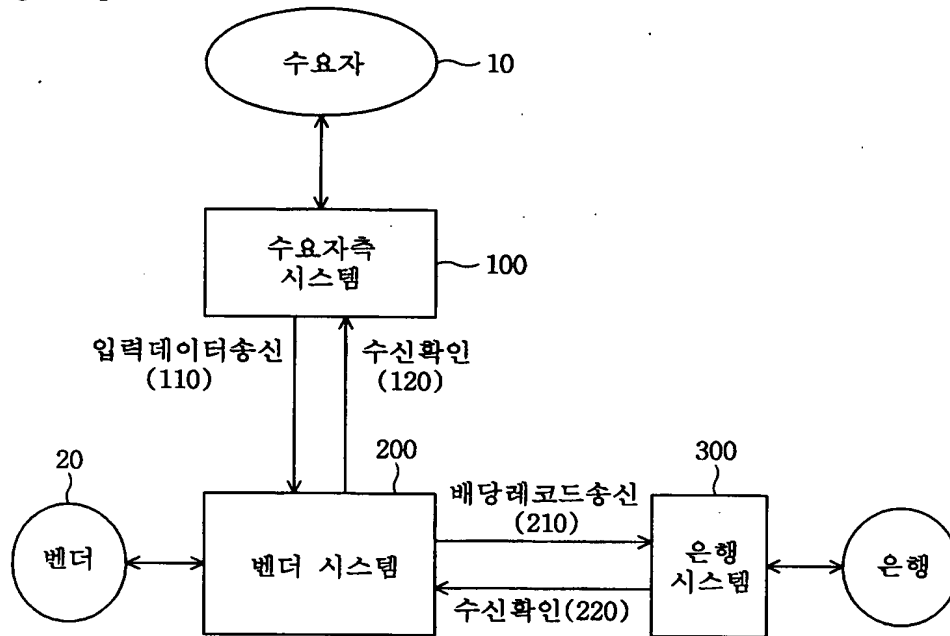
【청구항 12】

제 1 항에 있어서,

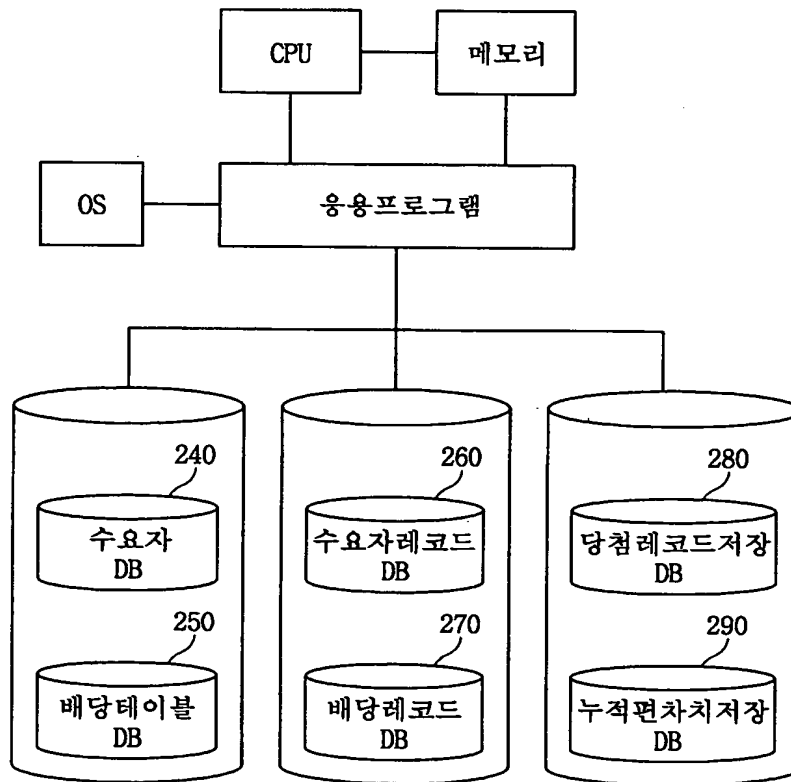
상기 실시간 경제 변수 지표는 거래소 주가지수, 코스닥 지수, 환율, 선물 지수중  
의 어느 하나인 것을 특징으로 하는 복권 구입 및 판매 시스템.

## 【도면】

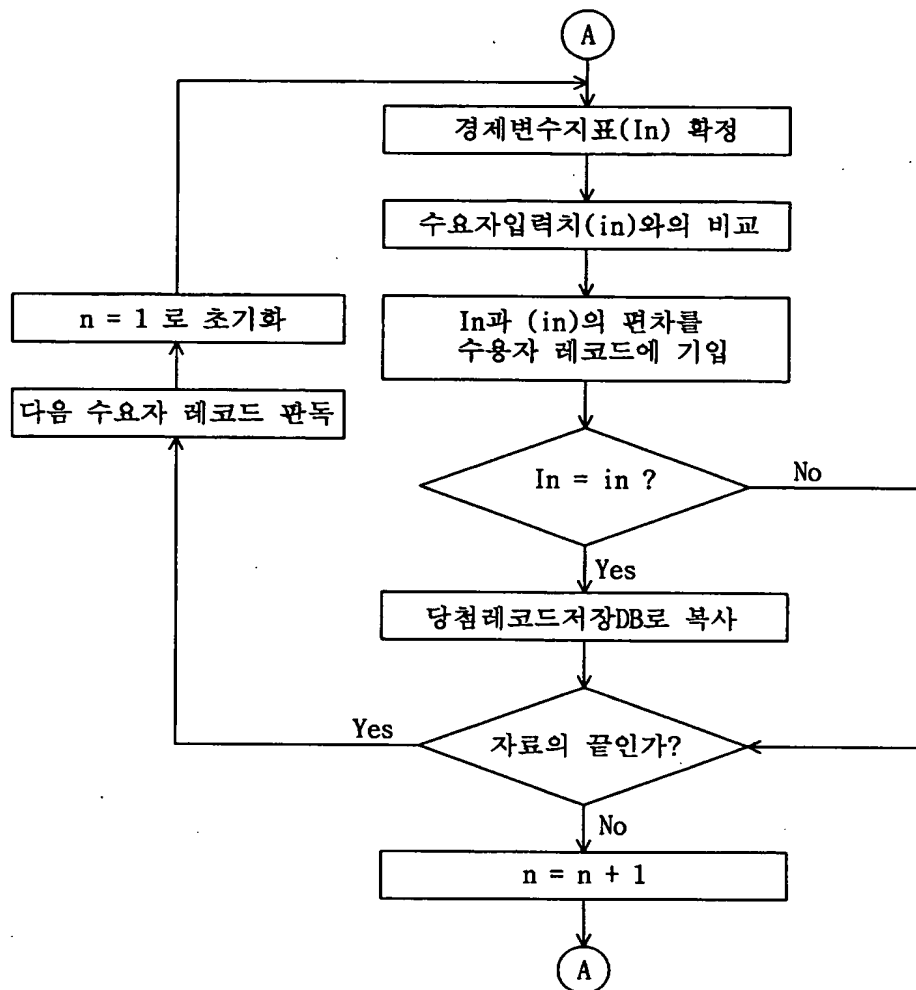
【도 1】



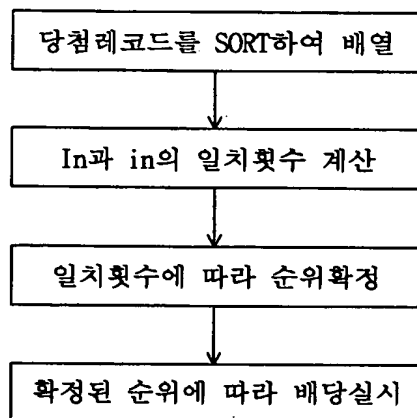
【도 2】



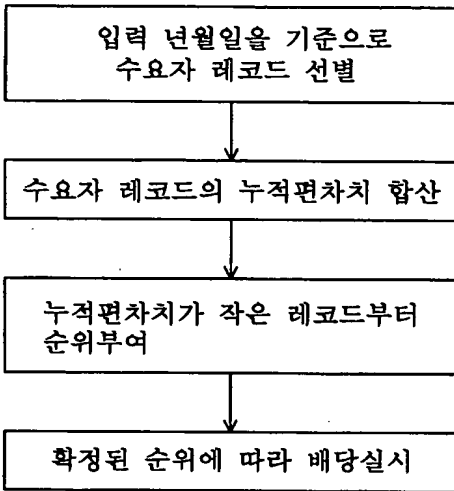
【도 3】



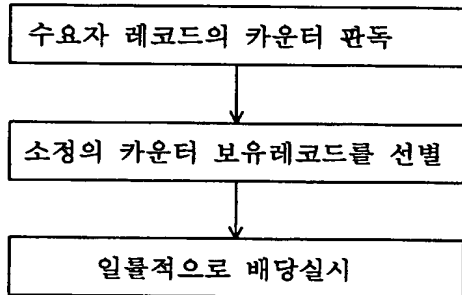
【도 4】

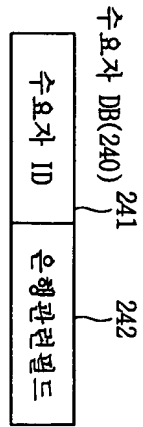


【도 5】



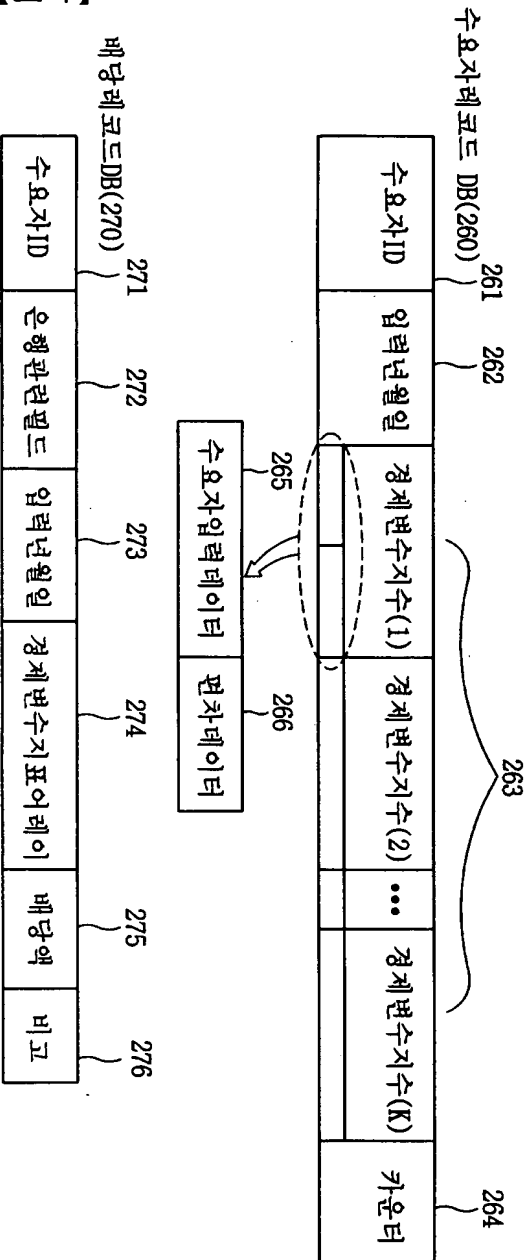
【도 6】





배당테이블(250)

당첨순위	배당액
1	*****
2	*****
⋮	⋮
주간포인트	*****
⋮	⋮



【도 7】